

PENALIZACIONES TÉCNICAS

Se establece la siguiente tabla de penalizaciones Técnicas .Todas ellas serán acumulables y deben ser subsanadas antes del inicio de la prueba.

Las fracciones de mm serán penalizadas como mm completo. Las fracciones de gr serán penalizadas como gr completo

CARROCERÍA

Ausencia de cristales. 2 vueltas /pieza

Ausencia de escape. 2 vueltas /pieza

Ausencia faros. 2 vueltas /pieza

Ausencia de retrovisor. 2 vueltas /pieza

Ausencia tapacubos. 2 vueltas /pieza

Ausencia piezas de carrocería. 4 vueltas / pieza

Ausencia dorsales. 4 vueltas

Peso carrocería inferior o superior al permitido. 2 vueltas / gr

Bandeja permite visión mecánica / modificada. 4 vueltas

Piloto no visible completamente a través parabrisas. 4 vueltas

Altura alerón inferior a permitida. 2 vueltas/mm

Altura mínima carrocería / chasis no correcta. 4 vueltas

Altura mínima carrocería /pista inferior a permitida. 4 vueltas

Dimensiones carrocería no correctas. 1 vueltas / mm

Carrocería rebajada en espesor. 100 vueltas

Uso de más de 1 soporte de carrocería por lado. 20 vueltas

Piezas de carrocería rebajadas. 10 vueltas / pieza

Geometría paso ruedas modificada o carrocería deformada en cotas (ancho , alto , largo).
100 vueltas

CHASIS /MOTOR / RUEDAS

Ancho de ejes max.o min. 2 vueltas / 0,1 mm.

Ejes huecos, de titanio o de carbono. 4 vueltas / eje

Llanta no cubierta completamente por neumático. 4 vueltas / rueda

Neumático cónico o con dibujo. 4 vueltas / rueda

Peso total coche inferior o superior al permitido. 4 vueltas / gr

Soporte motor modificado. 10 vueltas

Soporte guía modificado. 10 vueltas

Corona diferente a Scaleauto. 4 vueltas

Guía diferente a Scaleauto. 4 vueltas

Modificación Chasis o piezas no permitidas. 10 vueltas / parte modif.

Ancho neumáticos superior/inferior al permitido. 10 vueltas

Diámetro ruedas total inferior al mínimo permitido. 10 vueltas / eje

Neumáticos con aditivos en Parque Cerrado. 10 vueltas y cambio neumático
Uso pasta difusora de calor. 10 vueltas
Lastre visible en vista inferior del chasis según reglamento. 6 vueltas
Altura mínima chasis inferior a permitida. 10 vueltas
Soportes de ejes no homologados o de otro chasis. 20 vueltas
No realización cambio ruedas obligatorio. 80 vueltas
Batalla incorrecta exceso o defecto. 4 vueltas /mm

EXCLUSIÓN y NO PUNTUACIÓN

Chasis no correspondiente a la categoría. Exclusión
Presencia de imanes. Exclusión
Presencia de sistemas de freno adicionales. Exclusión
Presencia de más de 1 guía. Exclusión
Motor no correspondiente a la categoría. Exclusión
Motor manipulado o presencia de potenciador de campo magnético. Exclusión
Utilización de carrocería diferente en la misma carrera. No Puntuación
Utilización de más de un chasis en la misma carrera. No Puntuación

PENALIZACIONES DEPORTIVAS

Proferir insultos. 1ª vez amonestación 2ª vez 10 vueltas
Gritar a pilotos o a la Organización. 1ª vez amonestación 2ª vez 10 vueltas
Gritar a comisarios de pista. 1ª vez amonestación 2ª vez 10 vueltas
Manipular el coche en el cambio de carril. 1ª vez amonestación 2ª vez 10 vueltas
Cualquier actividad que impida la correcta función de comisario. 1ª vez amonestación 2ª vez 10 vueltas
No acudir al puesto de comisario. 1ª vez amonestación 2ª vez 10 vueltas
Negligencia fortuita en función de comisario. 1ª vez amonestación 2ª vez 10 vueltas
Negligencia intencionada en función de comisario. 10 vueltas
Reparar el coche fuera de la zona autorizada como pit box. 1ª vez amonestación 2ª vez 10 vueltas
Estrellar el coche con mala fe o contra otro piloto. 10 vueltas
Cambio piloto en mitad de manga sin autorización. 10 vueltas
Manipular el coche en parque cerrado sin autorización. 10 vueltas
En la última manga de cada carrera, si un piloto viene con un ritmo más rápido y saca 3 vueltas o más al vehículo que va a doblar, el piloto doblado deberá dejar adelantar en un lugar conveniente. Si no lo hace, penalización de 10 vueltas.
Manipular el móvil durante la función de comisario, 1ª vez amonestación 2ª vez 10 vueltas