

REGLAMENTO TÉCNICO

RESISTENCIA 6h. PISTA MADERA ASV

GT Scaleauto 1/24

ASV Racing Valencia organiza una resistencia de 1:24 con coches GT Scaleauto en su pista de madera situada en Tavernes Blanques, en la ciudad de Valencia. La resistencia se llevará a cabo durante **6 horas en situación de luz diurna**. Se registrá por el siguiente reglamento técnico y por el reglamento deportivo en documento separado. Os esperamos a todos y deseamos que sea un gran día de slot y amistad.

1-. MODELOS ADMITIDOS:

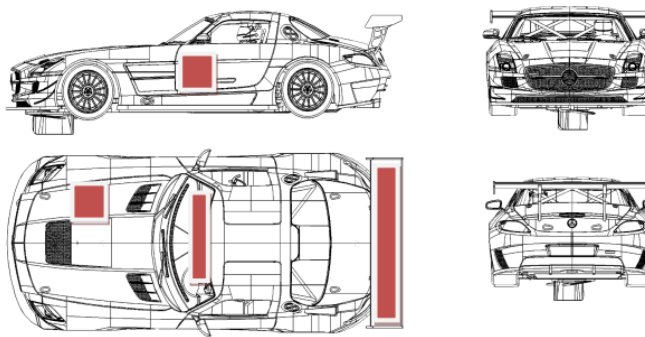
- 1.1-. Scaleauto Porsche 911 RSR (versión 997). Ver ficha Técnica A-1 (rev. 20-12- 2015)
- 1.2-. Scaleauto BMW M3 GTR . Ver ficha Técnica A-2 (rev. 6-12-2013)
- 1.3-. Scaleauto Jaguar XKR RSR . Ver ficha Técnica A-3 (rev. 6-12-2013)
- 1.4-. Scaleauto Mercedes SLS AMG GT3 . Ver ficha Técnica A-4 (rev. 6-12-2013)
- 1.5-. Scaleauto Audi R8 LMS GT3 . Ver ficha Técnica A-5.2 (rev. 26-4-2014).
- 1.6-. Scaleauto BMW Z4 GT3 . Ver ficha Técnica A-6 (rev. 10-1-2015)
- 1.7-. Scaleauto SRT VIPER GTS-R . Ver ficha Técnica A-7 (rev. 10-1-2015).
- 1.8-. Scaleauto PORSCHE 911 RSR (versión 991) . Ver ficha Técnica A-8 (rev. 20-12-2016)
- 1.9-. Scaleauto CORVETTE C7-R. Ver ficha Técnica (01/04/2021)
- 1.10-. Scaleauto AUDI R8 LMS GT3 2015. Ver ficha Técnica (25/05/2021)

2-. CARROCERÍA:

2.1 Material: Original sin modificación alguna en sus componentes.

2.2 Dimensiones y piezas obligatorias:

Deberán conservar todas las piezas originales de la carrocería indicadas en cada una de las fichas técnicas por cada modelo sin modificación en su posición original. Los retrovisores pueden ser sustituidos por otros procedentes de otros modelos de plástico inyectado o goma a escala 1/24.



2.3 Modificaciones permitidas: No está permitido el aligeramiento interior, ni la deformación de la carrocería ni sus componentes originales. Excepto las modificaciones obligatorias o opcionales indicadas en cada una de las fichas técnicas de cada modelo. Se permite reforzar las diferentes piezas exteriores de la carrocería mediante el uso únicamente de pegamento, siempre que esta sea transparente. Se permite el uso de espuma de neopreno negro en el interior de la carrocería para el refuerzo de las piezas interiores junto al uso de cola, siempre que esta cola sea transparente.

2.4-. Pasos de rueda-batalla: La rueda debe estar centrada en el paso de rueda de la carrocería y debe mantener las cotas indicadas en la ficha técnica de cada vehículo en todo momento. Variación máxima en la batalla original indicada en la ficha técnica de cada vehículo es de: +/- 1mm.

2.5-. Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera opaco. Es obligatorio el uso de un color base sobre el plástico inyectado original. No será admitida como color base cualquier capa de laca o barniz. Es obligatorio la inclusión de 3 dorsales (lateral izquierdo, lateral derecho y capó). Deben conservar todas las zonas acristaladas originales en transparente. En las carreras oficiales Scaleauto es obligatorio el uso de las calcas de los sponsors.

2.6-. Habitáculo y Pilotos: El cockpit (habitáculo interior) debe ser el indicado en cada ficha técnica de los diferentes modelos.

2.7-. Piloto: Debe ser pintado lógicamente donde se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y volante. En una vista lateral el casco debe ser visible completamente.

2.8-. Lastre: Si es necesario, este puede ser fijado en cualquier parte plástica de la carrocería (a excepción de los vástagos de fijación al chasis) l siempre a una altura superior del plano inferior de los soportes metálico de carrocería. Nunca en contacto con el soporte de fijación metálico del chasis.

2.9-. Alerón posterior: Si se opta por la instalación de alerones de carbono, es necesaria la instalación de los soportes de goma suministrados. Si se usa el soporte original se debe montar la fijación de plástico original. En ambos casos se permite el refuerzo con espuma de neopreno.

3-. CHASIS.

3.1-. Tipo y material: SC-8003 sin modificación alguna en ninguno de sus componentes originales a excepción de lo indicado en este reglamento. La marca "SCALEAUTO" grabada en su superficie debe ser completamente visible. No se permite la ampliación del chasis con piezas adicionales. No Se permite reforzar las diferentes piezas mediante el uso de pegamento.

3.2-. Soportes de motor homologados: Familia de ref. SC-8114, SC-8115, SC-8136, SC-8137. Siempre que no se modifiquen ni la pieza ni el chasis para adaptarlo, se permite la utilización del tope de motor ref Sc-8116 sin modificación. Se permite el subchasis flotante de motor ref.SC-8156 (en cualquiera de sus variantes). También se permite la utilización del tope de motor ref Sc-8116 sin modificación si no se usa el subchasis.

3.3-. Imanes: Prohibidos excepto los inductores del propio motor

3.4-. Lastre: Está permitido el lastre adicional, siempre por encima de la base central del chasis, no visible desde el inferior (Excepto por los agujeros de los tornillos), se permite el contrapeso por encima de la H de basculación.

3.5 Tornillería: libre

3.6-. Soporte de guía: Original del chasis sin modificación. Sólo se permite el uso de 1 tuerca para la fijación de la guía. Permitidos los subchasis SC-

8153C y SC 8154C específicas en catálogo para este chasis, así como los soportes de guía SC 8160AC y SC 8160BC

3.7 Soporte de ejes:

Delantero: Original Scaleauto. Están permitidos los subchasis de basculación SC 8155C y SC 8156C.

Posterior: Original Scaleauto dentro la gama de ref. SC-8108, Sc-8147 o SC-8121 regulable sin modificación. Se permite el uso de separadores de altura de libre elección y material.

3.8-. Soportes de Carrocería: Original según modelo escogido, sin modificación alguna. Solo 1 unidad por lateral y fijados a la carrocería solo por tornillos.

3.9-. Sub-chasis flotantes o “H”: Cualquiera de las 3 versiones en carbono SC 8157C, SC 8158C, SC 8159C específicas de este chasis sin modificación. Se permite el uso de los casquillos de sujeción de la familia SC-8126, Sc- 8113, SC-8145 así como los muelles para el ajuste de la basculación de la H.

4-. TRANSMISION:

4.1-. Tipo: 4x2.

4.2-. Piñón: Libre

4.3-. Corona: Libre dentro del catálogo Scaleauto modelo Procomp RS sin modificación. No se permite ningún tipo de diferenciales ni sleepers o embragues.

5-. EJES Y COJINETES:

5.1-. Ejes: Libres fabricados en acero macizo. No se permiten semiejes.

5.2-. Cojinetes - Rodamientos: Libres fabricados por Scaleauto o Sigma.

5.3.- Separadores y Stoppers: Libre en cantidad dentro del catálogo Scaleauto sin modificación.

6.- RUEDAS:

6.1.- Las 4 ruedas deben apoyar en una superficie plana en posición estática.

6.2.- Deben estar compuestas de llanta y neumático.

6.3.- La rueda delantera puede ser la original (llanta Sc-4042 con neumático Sc-4716 fabricado en goma negra) o la rueda completa ref. Sc-2702p o Sc-2710p, sin la posibilidad de alterar el compuesto original para incrementar o disminuir su adherencia en pista. El neumático deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden rebajar. El neumático no podrá incluir ningún tipo de clavos ni ser cónicos. La superficie de contacto a pista deberá ser un mínimo de 8mm. en todo momento y el **diámetro mínimo es de 25.0mm.**

6.4.- Las ruedas traseras serán la referencia SC-2421P sin modificación alguna. El neumático no podrá incluir ningún tipo de clavos ni ser cónicos. No está permitido el tratamiento con ningún tipo de aditivo en los neumáticos. Deberá utilizarse la misma referencia durante la resistencia, según instrucciones del reglamento deportivo.

CADA EQUIPO APORTARÁ SU JUEGO DE RUEDAS, que deberá estar obligatoriamente sellado de fábrica y abierto única y exclusivamente ante el director de carrera. Si algún equipo no dispone de un juego **nuevo** en el momento de la entrega de motores, podrá comprar un juego de la organización a un precio único de 14€.

6.5.- Las ruedas completas montadas en el eje deberán ser visibles completamente en una vista vertical. Las ruedas deben estar fijas al eje y girar conjuntamente y solidariamente con él. Deben ser identificables con el logo “Scaleauto” original que se suministran inscrito en el lateral.

6.6.- Los tapacubos son obligatorios en las 4 ruedas al inicio de la carrera. Deben ser fabricados por Scaleauto sin modificación en el espesor, se permite recortar la

profundidad de la fijación, así como taladrar el buje central para el uso de diferentes longitudes de ejes.

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

7.1-. Cables: Libres. Se permite el uso de clips para la guía. Los cables no pueden verse verticalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.

7.2-. Guía: Única. Aceptadas las ref. Sc-1601 , SC-1622 o 1622B , Sc-1624 o SC-1626 y 1626B.o SC-1639 o 1639B. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en una vista superior.

7.3-. Trencillas: Libres.

8-. MOTOR:

8.1-. Tipo: **SC-0029 Spinter Jr2 de 22500rpm** Con un máximo admitido de 22500 rpm. a 12V. Entregado por la organización por sorteo.

8.2-. Características: Será único, de estricta serie. Se debe respetar sin modificación los componentes que originalmente se suministran en cada motor. Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. La organización considerará si su consumo en vacío y/o en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos de tolerancia respecto los aportados por el fabricante original del motor. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original.

9-. PESOS Y MEDIDAS:

9.1-. Altura mínima del chasis a pista: 1.0mm durante toda la carrera. 1.2mm en el eje trasero al inicio de la competición de resistencia (excepto corona), medido en una base plana, sin el apoyo de la guía.

9.2-. Altura mínima de la carrocería en posición estática horizontal respecto a la base inferior del chasis: ver ficha técnica de cada vehículo.

9.3-. Peso mínimo del coche completo: **195 Gr.**

9.4-. Peso máximo del coche completo: **210 gr.**

9.5-. Peso mínimo de la carrocería completa: **55gr.** Los soportes metálicos son parte de la carrocería, así como los tornillos de su fijación al chasis y a los soportes interiores de plástico.

9.6-. Peso máximo de la carrocería completa: **60gr.**

9.7-. Anchura máxima eje delantero: **80mm.** si la anchura de carrocería del modelo elegido es superior a esta medida, la anchura de carrocería es la que rige la anchura del eje delantero (medido desde exterior de una llanta a la otra, se considera el tapacubos como una parte de la llanta).

9.8-. Anchura mínima eje delantero: **78mm.** (medido desde exterior de una llanta a la otra, se considera el tapacubos como una parte de la llanta).

9.9-. Anchura máxima eje trasero: **80mm.** (medido desde exterior de una llanta a la otra, se considera el tapacubos como una parte de la llanta).

10-. GENERAL:

10.1-. Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico están prohibidos.

10.2-. La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en este reglamento.