

PROTOS 1/24 PIKES PEAK 2022 - ASV RACING

El presente reglamento articula la preparación de la categoría Protos 1/24 según los siguientes apartados:

Punto 1. Modelos admitidos

Punto 2. Carrocería y sus componentes

Punto 3. Chasis y sus componentes

Punto 4. Pesos y medidas

Punto 5. Listado de vehículos homologados

Punto 6. Aspectos generales

1.- Modelos admitidos: Se admiten en este grupo todas las réplicas a escala 1/24 de vehículos de Rallys, Andros, Rally Cross, Subidas de montaña, Raids y variantes de competiciones similares o circuito posteriores a 1986 o que por reglamento no pertenezcan al reglamento de clásicos 1/24 de esta competición. En caso de duda deberá demostrarse la participación de dicho vehículo en una prueba real.

En caso de haber duda con algún modelo, se debe consultar a la organización para poder estudiar su aprobación. Todas las carrocerías realizadas artesanalmente, bien sea partiendo de una de plástico o fabricadas en resina, deberán cumplir las cotas establecidas en el modelo real, con una tolerancia de +/- 1mm. En caso de que un modelo no disponga de estas cotas en el reglamento, el piloto deberá solicitar su aprobación por parte de la organización. Las carrocerías deben estar perfectamente proporcionadas y respetar la escala. Cualquier indicio de deformaciones será motivo de exclusión.

2.- Carrocería y sus componentes:

2.1 Características: Las carrocerías deben ser a escala 1/24. Fabricadas en plástico rígido inyectado, 3D o resina. Se permite el uso de fibra mezclada siempre que esté perfectamente integrada en la resina y sin que llegue a apreciarse exteriormente. Un modelo existente en plástico no puede ser reproducido en resina. No están permitidas las carrocerías de lexan, ni elementos estructurales de ellas. La carrocería debe cubrir todas las partes mecánicas del coche visto verticalmente y a través de los cristales. Está permitido el lastre, pero debe respetar la altura mínima exigida del chasis. La fijación del lastre será siempre por el interior de la carrocería. En vista lateral, el lastre podrá verse por debajo del plano de la talonera, si existiera, pero no podrá sobresalir lateralmente del contorno inferior de la carrocería. Las medidas de ancho de la carrocería hacen referencia al ancho máximo de ejes delantero y trasero, que son habitualmente las más amplias. NO se refieren al ancho de la carrocería a la altura de las puertas, por lo que esa zona no podrá estar deformada o alterada al acoplar el chasis, aunque no supere el total del ancho homologado.

2.2 Modificaciones permitidas: Las carrocerías podrán rebajarse interiormente solo en grosor sin poder eliminar ninguna de sus piezas, ni interiores (ópticas, entradas de aire, etc.), ni exteriores (faldones, parachoques, pasos de ruedas, etc.) Se permite el rebaje/recorte de las taloneras solo por la parte interior de la carrocería sin que llegue a afectar al aspecto exterior. No se permite aligerar el alerón trasero en ningún caso. Se permiten el uso de piezas artesanales no suministradas en el modelo (transkit) para versionar alguna variedad del modelo real, en cuyo caso se deberá demostrar con la documentación que lo acredite. Se permite recortar la parte interior/inferior del parachoques delantero para la colocación de la guía, sin que se modifique su aspecto exterior. Están permitidos los agujeros en la parte interior de las ópticas para la colocación de leds. En caso de no montar los leds los orificios deben estar tapados. Se permite recortar los cristales originales de la maqueta y eliminar las partes que no sean visibles desde el exterior. No está permitido el aligeramiento en grosor. Los cristales deberán ser siempre transparentes. Solo las maquetas que tengan de origen cristales tintados podrán montarlos en el cristal trasero y laterales traseros. Se permite sustituir los cristales originales de la maqueta por cristales de lexan, estos deberán ser una réplica exacta del modelo en plástico. Se permite reforzar interiormente las carrocerías mediante el uso de cualquier material siempre que este no sea más de un 25% de la superficie de la carrocería. En el apartado 5.3 se pueden encontrar las modificaciones permitidas en modelos concretos.

PROTOS 1/24 PIKES PEAK 2022 - ASV RACING

2.3 Piezas obligatorias: La carrocería deberá conservar el mayor número de piezas que componen la maqueta: alerones, taloneras, spoilers, faldones, retrovisores (al menos 1), escape, limpiaparabrisas y ópticas completas (plásticos exteriores y cromados interiores). Estas piezas deben estar bien fijadas y soportar el peso total del vehículo completo (excepto retrovisores, antenas y escapes). Las entradas de aire deben estar tapadas por el interior

2.4 Piezas opcionales: Se pueden colocar antenas y faros adicionales (siempre en número par), cinturones de seguridad y elementos estéticos que den más realismo al modelo (tiradores corta-corriente, cierres de capó, etc.).

2.5 Decoración: El color base del vehículo es libre mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de dos dorsales laterales en cada una de las puertas y como mínimo una placa de rallye en la parte delantera.

2.6 Habitáculo: El habitáculo (cockpit) debe separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos desde el exterior y/o a través de los cristales (si el modelo en cuestión no lo llevara*). La base o bandeja debe ser rígida o semi-rígida (lexan o plástico) Debe contener obligatoriamente la simulación en 3D de un salpicadero, piloto con volante, copiloto con bloc de notas, asientos, volante, extintor, freno de mano y palanca de cambios. Todos los elementos deben estar pintados de manera lógica y de color diferente a la bandeja. El peso mínimo del conjunto completo (sin barras antivuelco) es de 3 gramos. El peso total se comprobará sin ningún tipo de cinta adhesiva. Queda prohibido cualquier tipo de lastre en el conjunto. El piloto y el copiloto estarán compuestos de casco, cabeza, torso (hasta la cintura) y brazos. Las cabezas del piloto y copiloto deberán ser, en todos los casos, de plástico o resina y a escala 1/24. Asimismo deben estar colocados en su posición lógica y el casco del piloto debe sobrepasar en su totalidad la parte baja de la ventanilla. Deberá tener un arco de seguridad de un mínimo de 6 puntos de anclaje(*). Deberán tener un grosor superior a 1.25 mm y estar fabricados en material rígido. Las terminaciones inferiores no deben ser visibles por encima del marco inferior de las ventanas (esquema 3B) En reproducciones con motor visible desde el exterior se deberá incluir la simulación de culata, filtro, y colectores en color lógico y diferente a la base. Respetando también su posición lógica y la escala 1/24

2.7 Pasos de ruedas: Los pasos de ruedas pueden rebajarse en grosor con el objeto de sacar las ruedas hacia el exterior pero no se puede modificar su diámetro. Las ruedas no pueden sobresalir de la carrocería y deben estar centradas en el paso de rueda, siendo permitida una diferencia de no más de 1mm entre la cota A y la cota B. En posición estática el neumático no puede estar hundido en el paso de rueda con la excepción de que el modelo real tenga esa característica. El hundimiento nunca será de más de 1mm. No puede haber más de 5 milímetros de diferencia entre el ancho de las aletas (cota A) y el ancho del eje completo medido desde el borde exterior del neumático (cota B), tanto para el eje delantero como el eje trasero.

3.- Chasis y sus componentes:

3.1 Características: El chasis es de libre construcción o elección entre los fabricados por marcas comerciales.

3.2 Base central: Diseño, espesor y material libre. Está permitido el lastre adicional siempre que esté correctamente fijado a una altura igual o superior a la base del chasis. No puede ser dinámico al movimiento del vehículo.

3.3 Soporte de motor: Forma y material libre. La posición del motor es libre, con los imanes perpendiculares al suelo, debiendo estar montado por encima del plano superior del chasis, sin poder estar hundido en el mismo. Prohibidos los imanes que no sean los inductores propios del motor.

3.4 Soporte de ejes y transmisión: Los soportes de ejes son libres. La transmisión debe ser 4x4 o 4x2 dependiendo del modelo real, libre en el tren delantero y trasero. Piñón y corona libres dentro de las marcas comercializadas. Los ejes son libres en material y forma. No pueden sobresalir del tapacubos o buje de las llantas con dibujo incorporado. Los cojinetes o rodamientos son libres dentro de las marcas comercializadas. Se permite el uso del sistema freno/limpieza de ruedas en ambos ejes.

3.5 Soporte guía, cables y trencillas: El soporte de guía es libre. La guía debe ser única. Material y tipo libre. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero ni aun tapándola con una parrilla de faros. No se permiten los avances ni las modificaciones exteriores de la carrocería por delante del parachoques. Los cables son libres y pueden ser soldados. No pueden ser vistos verticalmente con el coche en posición de reposo. Las trencillas son libres.

PROTOS 1/24 PIKES PEAK 2022 - ASV RACING

3.6 Sub-chasis flotante: Forma y material libre.

3.7 Soporte de la carrocería: Los soportes de la carrocería son libres pero deben respetar la altura mínima exigida del chasis. La fijación de los soportes y/o contrapesos será siempre por el interior de la carrocería. En vista lateral, podrán verse por debajo del plano de la talonera, pero no podrán sobresalir lateralmente del contorno inferior de la carrocería.

3.8 Ruedas: Las 4 ruedas deben apoyar en una superficie plana. No podrán sobresalir de la carrocería en vista vertical. La fijación de las ruedas al eje o semieje es libre. Se prohíbe la convergencia. Las ruedas deben estar compuestas de llanta y neumático: Las llantas son libres. Deben incorporar 4 tapacubos rígidos (iguales en cada uno de los ejes, 2+2) situados en su posición lógica. Ni hundidos ni fuera de esta. Deben ser idénticas en diámetro (medido en el aro exterior, si el vehículo en cuestión las llevara). El neumático deberá ser comercializado y completamente fabricado en goma negra o espuma (silicona no admitida). Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden limar, dibujar, rebajar y cortar mientras se puedan reconocer. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia existente al inicio de la etapa, para ello, el neumático deberá estar completamente seco en parque cerrado y en los tramos. Se permite el uso de ruedas endurecidas mediante cianocrilato en el eje delantero.

3.9 Motor: El motor debe ser de tipo compacto de caja cerrada o abierta con un máximo de 30.000 rpm. El efecto magnético máximo permitido es de -10 gramos a 6 voltios medido sobre la Ums de Kelvin Light. La organización considerara si los valores de consumo en vacío o carga están dentro de los márgenes establecidos para cada motor. Sera único, de serie, sellado y sin ninguna marca de posible manipulación. Se permite acortar o alargar la longitud del eje y eliminar los elementos antiparasitarios. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor, así como utilizar rodamientos a bolas o potenciadores de campo magnético original.

4.- Pesos y medidas permitidas: Estos datos son de obligado cumplimiento.

4.1 Pesos:

Peso habitáculo. Mínimo 3 gramos.

Peso mínimo del coche completo. 130 gramos. En vehículos de menos de 130mm de largo el peso mínimo será de 90 gramos.

Peso máximo del coche completo 220 gramos. En vehículos de menos de 130mm de largo el peso mínimo será de 170 gramos.

Peso mínimo carrocería completa 40 gramos. En vehículos de menos de 130mm de largo el peso mínimo será de 25 gramos.

4.2 Medidas: Será obligatorio empezar cada una de las etapas con estas medidas: Altura mínima del chasis al suelo 1.5 mm delante y 1,7mm detrás (no se incluye la corona). Altura mínima del motor al suelo 3 milímetros. Diámetro exterior mínimo de rueda completa 24 milímetros. Ancho mínimo neumático 8 milímetros Ancho máximo neumático 13 milímetros. Diámetro mínimo llanta asfalto 17 milímetros.