

CLÁSICOS 1/24 PIKES PEAK - ASV RACING

Se admiten en este grupo todas las réplicas a escala 1/24 de vehículos de Rallys, Andros, Rally Cross, Subidas de montaña, Raids y variantes de competiciones similares o circuito anteriores a 1986. En caso de duda deberá demostrarse la participación de dicho vehículo en una prueba real. Los coches de rally se ceñirán al reglamento específico de C1 o C2 de la CNR 2022.

Punto 1. Modelos admitidos

Punto 2. Carrocería y sus componentes

Punto 3. Chasis y sus componentes

Punto 4. Pesos y medidas

Punto 5. Listado de vehículos homologados

Punto 6. Aspectos generales

1.- Modelos admitidos: .- Modelos admitidos: Se admiten en este grupo todas las réplicas a escala 1:24 de vehículos de Rallys, Andros, Rally Cross, Subidas de montaña, Raids y variantes de competiciones similares o circuito. En caso de duda deberá demostrarse la participación de dicho vehículo en una prueba real.

En caso de haber duda con algún modelo, se debe consultar a la organización para poder estudiar su aprobación. Todas las carrocerías realizadas artesanalmente, bien sea partiendo de una de plástico o fabricadas en resina, deberán cumplir las cotas establecidas en el modelo real, con una tolerancia de +/- 1mm. En caso de que un modelo no disponga de estas cotas en el reglamento, el piloto deberá solicitar su aprobación por parte de la organización. Las carrocerías deben estar perfectamente proporcionadas y respetar la escala. Cualquier indicio de deformaciones será motivo de exclusión.

2.- Carrocería y sus componentes:

2.1 Características:

Las carrocerías deben ser a escala 1/24. Fabricadas en plástico rígido inyectado, 3D o resina. Se permite el uso de fibra mezclada siempre que esté perfectamente integrada en la resina y sin que llegue a apreciarse exteriormente. No están permitidas las carrocerías de lexan, ni elementos estructurales de ellas. La carrocería debe cubrir todas las partes mecánicas del coche visto verticalmente y a través de los cristales, excepto barquetas, F1 o buggies o similares.

Está permitido el lastre, pero debe respetar la altura mínima exigida del chasis. La fijación del lastre será siempre por el interior de la carrocería. En vista lateral, el lastre podrá verse por debajo del plano de la talonera, si existiera, pero no podrá sobresalir lateralmente del contorno inferior de la carrocería. Las medidas de ancho de la carrocería hacen referencia al ancho máximo de ejes delantero y trasero, que son habitualmente las más amplias. NO se refieren al ancho de la carrocería a la altura de las puertas, por lo que esa zona no podrá estar deformada o alterada al acoplar el chasis, aunque no supere el total del ancho homologado.

2.2 Modificaciones permitidas:

En carrocerías de plástico inyectado no se permite el aligeramiento interior.

En carrocerías no plásticas (resinas) está permitido su aligeramiento interior solo en grosor sin poder eliminar ninguna de sus piezas, ni interiores (ópticas, entradas de aire, etc.), ni exteriores (faldones, parachoques, pasos de ruedas, etc.).

Se permiten el uso de piezas artesanales no suministradas en el modelo (transkit) para versionar alguna variedad del modelo real, en cuyo caso se deberá demostrar con la documentación que lo acredite. No se permite el aligeramiento interior de estas carrocerías.

Se permite recortar la parte interior/inferior del parachoques delantero para la colocación de la guía, sin que se modifique su aspecto exterior.

Están permitidos los agujeros en la parte interior de las ópticas para la colocación de leds. En caso de no montar los leds los orificios deben estar tapados.

Se permite recortar los cristales originales de la maqueta y eliminar las partes que no sean visibles desde el exterior.

No está permitido el aligeramiento en grosor. Los cristales deberán ser siempre transparentes. Solo las maquetas que tengan de origen cristales tintados podrán montarlos en el cristal trasero y laterales traseros.

Se permite reforzar interiormente las carrocerías mediante el uso de cualquier material siempre que este no sea más de un 25% de la superficie de la carrocería.

Se permite eliminar las partes no visibles desde el exterior que componen la pieza interior que simula las ópticas y faros.

2.3 Piezas obligatorias:

La carrocería deberá conservar el mayor número de piezas que componen la maqueta: alerones, taloneras, spoilers, faldones, retrovisores (al menos 1), escape, limpiaparabrisas y ópticas completas (plásticos exteriores y cromados interiores). Estas piezas deben estar bien fijadas y soportar el peso total del vehículo completo (excepto retrovisores, antenas y escapes). Las entradas de aire han de estar tapadas por el interior (esquema 1).

Esquema 1

2.4 Piezas opcionales:

Se pueden colocar antenas y faros adicionales (siempre en número par), cinturones de seguridad y elementos estéticos que den más realismo al modelo (tiradores corta-corriente, cierres de capó, etc.).

2.5 Decoración:

El color base del vehículo es libre mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de dos dorsales laterales en cada una de las puertas y como mínimo una placa de rally en la parte delantera.

2.6 Habitáculo:

El habitáculo (cockpit) debe separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos desde el exterior y/o a través de los cristales. La base o bandeja debe ser rígida o semi-rígida (lexan o plástico)

Debe contener obligatoriamente la simulación en 3D de un salpicadero, piloto con volante, copiloto (si lo llevara) con bloc de notas, asientos, volante, extintor, freno de mano y palanca de cambios (en los coches de rally). Todos los elementos deben estar pintados.

El peso mínimo del conjunto completo (sin barras antivuelco) es de 3 gramos. El peso total se comprobará sin ningún tipo de cinta adhesiva. Queda prohibido cualquier tipo de lastre en el conjunto. El piloto y el copiloto estarán compuestos de casco, cabeza, torso (hasta la cintura) y brazos. Las cabezas del piloto y copiloto deberán ser, en todos los casos, de plástico o resina y a escala 1/24. Asimismo deben estar colocados en su posición lógica y el casco del piloto debe sobrepasar en su totalidad la parte baja de la ventanilla. Deberá tener un arco de seguridad de un mínimo de 4 puntos de anclaje (en los coches de rally). Deberán tener un grosor superior a 1.25 mm y estar fabricadas en material rígido. Las terminaciones inferiores no deben ser visibles por encima del marco inferior de las ventanas. En reproducciones con motor visible desde el exterior se deberá incluir la simulación de culata, filtro, y colectores en color lógico y diferente a la base. Respetando también su posición lógica y la escala 1/24.

2.7 Pasos de ruedas:

Los pasos de ruedas pueden rebajarse en grosor con el objeto de sacar las ruedas hacia el exterior pero no se puede modificar su diámetro. Las ruedas no pueden sobresalir de la carrocería y deben estar centradas en el paso de rueda, siendo permitida una diferencia de no más de 1mm.

En posición estática el neumático no puede estar hundido en el paso de rueda con la excepción de que el modelo real tenga esa característica. El hundimiento nunca será de más de 1,5 mm.

No puede haber más de 5 milímetros de diferencia entre el ancho de las aletas y el ancho del eje completo medido desde el borde exterior del neumático, tanto para el eje delantero como el eje trasero, al menos que el coche real lo difiera.

3.- Chasis y sus componentes:

3.1 Características:

El chasis es de libre construcción o elección entre los fabricados por marcas comerciales.

3.2 Base central:

Diseño, espesor y material libre.

Se permite el lastre adicional siempre que esté correctamente fijado a una altura igual o superior a la base del chasis.

No puede ser dinámico al movimiento del vehículo.

3.3 Soporte de motor:

Forma y material libre. El soporte de motor y el motor no pueden bascular independientemente de la base del chasis. La posición del motor es libre, con los imanes perpendiculares al suelo, debiendo estar montado por encima del plano superior del chasis, sin poder estar hundido en el mismo. Prohibidos los imanes que no sean los inductores propios del motor.

3.4 Soporte de ejes y transmisión:

Los soportes de ejes son libres. La transmisión puede ser 4x4 o 4x2 según el vehículo real reproducido. El piñón del motor debe incidir directamente sobre la corona del tren posterior que deberá estar fija al eje y girar conjuntamente. Una vuelta corona = 1 vuelta eje = 1 vuelta ruedas en todos los casos.

La transmisión al eje delantero es libre.

Piñón y corona libres dentro de las marcas comercializadas.

Los ejes han de ser macizos de acero y de un diámetro de 3 o 3/32 mm. Se prohíben los semiejes. No pueden sobresalir del tapacubos o buje de las llantas con dibujo incorporado.

Los cojinetes o rodamientos son libres dentro de las marcas comercializadas.

Se permite el uso de separadores y/o topes para centrar las llantas y coronas.

No se permiten diferenciales ni sleeper o embragues, así como cualquier tipo de freno que no sea el del propio motor.

No se permite el uso del sistema freno/limpieza de ruedas.

3.5 Soporte guía, cables y trencillas:

El soporte de guía es libre.

La guía debe ser única. Material y tipo libre. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero ni aun tapándola con una parrilla de faros. No se permiten los avances ni las modificaciones exteriores de la carrocería por delante del parachoques.

Los cables son libres y pueden ser soldados. No pueden ser vistos verticalmente con el coche en posición de reposo.

Las trencillas son libres.

3.6 Sub-chasis flotante:

Forma y material libre.

3.7 Soporte de la carrocería:

Los soportes de la carrocería son libres pero deben respetar la altura mínima exigida del chasis. La fijación de los soportes y/o contrapesos será siempre por el interior de la carrocería. En vista lateral, podrán verse por debajo del plano de la talonera, pero no podrán sobresalir lateralmente del contorno inferior de la carrocería.

3.8 Ruedas:

Las 4 ruedas deben apoyar en una superficie plana. No están permitidas, las ruedas cónicas ni los clavos. No podrán sobresalir de la carrocería en vista vertical. La fijación de las ruedas al eje es libre. Se prohíbe la convergencia.

Las ruedas deben estar compuestas de llanta y neumático:

Las llantas son libres. Deben incorporar 4 tapacubos rígidos (iguales en cada uno de los ejes, 2+2) situados en suposición lógica. Se permite una diferencia de 1,6mm de diámetro entre las llantas del eje delantero y las llantas del eje posterior (medido en el aro exterior, esquema 7).

El neumático deberá ser comercializado y completamente fabricado en goma negra o espuma (silicona no admitida). Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden limar, dibujar, rebajar y cortar mientras se puedan reconocer. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia existente al inicio de la etapa, para ello, el neumático deberá estar completamente seco en parque cerrado y en los tramos.

Se permite el uso de ruedas endurecidas mediante cianoacrilato en el eje delantero.

3.9 Motor:

El motor debe ser de tipo compacto de caja cerrada o abierta con un máximo de 30.000 rpm. El efecto magnético máximo permitido es de -10 gramos a 6 voltios medido sobre la Ums de Kelvin Light.

La organización considerara si los valores de consumo en vacío o carga están dentro de los márgenes establecidos para cada motor.

Sera único, de serie, sellado y sin ninguna marca de posible manipulación. Se permite acortar o alargar la longitud del eje y eliminar los elementos antiparasitarios. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor, así como utilizar rodamientos a bolas o potenciadores de campo magnético original.

4.- Pesos y medidas permitidas:

Los coches del grupo C1 deben cumplir con unos pesos y unas medidas. Estos datos son de obligado cumplimiento.

4.1 Pesos:

Peso habitáculo. Mínimo 3 gramos.

Peso mínimo del coche completo. 130 gramos en chasis metálicos y 85 en el resto.

Peso máximo del coche completo 200 gramos y 175 en el resto

Peso mínimo carrocería plástico 45 gramos para coches con chasis metálicos y 30 el resto.

Peso mínimo carrocería resina 60 gramos para coches con chasis metálicos (lastre 5 gramos en techo y 5 gramos en capó delantero obligatorios) y 30 el resto (con 3 gramos en el capó delantero).

4.2 Medidas:

Será obligatorio empezar cada una de las etapas con estas medidas:

Altura mínima del chasis al suelo 1.5 mm delante y 1,7mm detrás (no se incluye la corona) para coches con chasis metálicos. Con chasis de plástico 1mm.

Altura mínima del motor al suelo 3 milímetros para coches con chasis metálicos. Con chasis de plástico 1mm.

Ancho mínimo neumático 8 /6 milímetros.

Ancho máximo neumático 13/11 milímetros.

Diámetro exterior mínimo de rueda completa 23/1 milímetros.

Diámetro mínimo llanta 17/16.5 milímetros.

Diámetro máximo llanta 19 milímetros.

Diámetro mínimo neumático 23mm/19 milímetros.