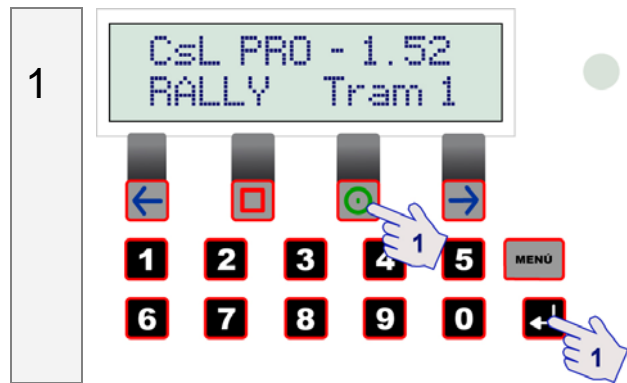
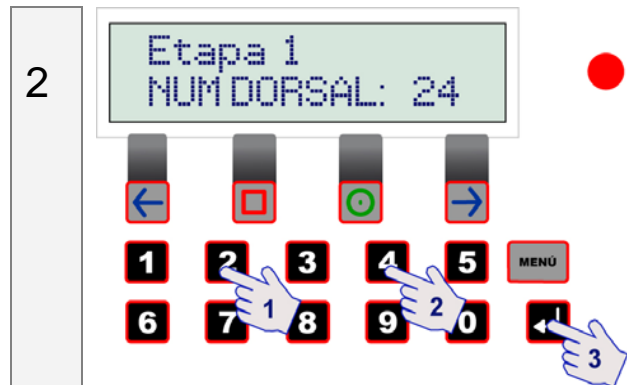


# INSTRUCCIONES DEL CONTROLADOR DE TRAMO CsL PRO



Después de conectar el aparato a la alimentación, esta es la primera pantalla, donde se informa de la versión del firmware del equipo.

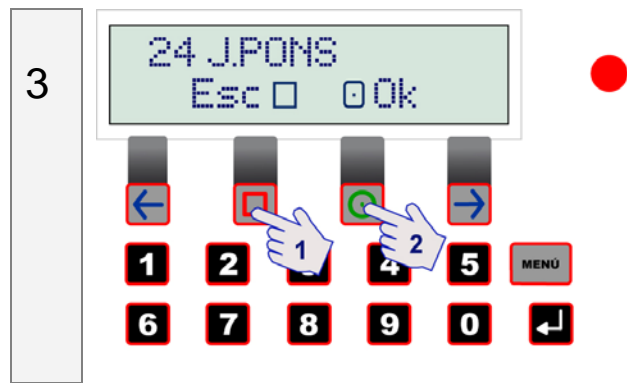
Para continuar se ha de pulsar la tecla **OK** o **ACEPTAR**, cualquiera de las dos es válida.



A continuación se indica cual es la etapa que se está corriendo, y se pide el número de dorsal del piloto que va a participar.

El semáforo se pone de color rojo

Es necesario introducir el número y pulsar la tecla **ACEPTAR**



La siguiente pantalla muestra el nombre del piloto inscrito con el número que se ha introducido en el paso anterior.

Si este es el nombre del piloto que ha de participar en este momento, se pulsará la tecla **OK** (número 2). También es válida la tecla **ACEPTAR**

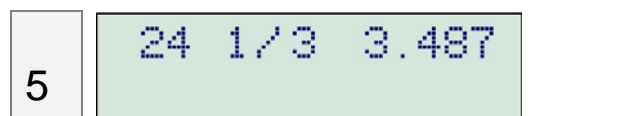
Si por contrario no se ha introducido bien el dorsal, y este no es el piloto que va a correr, se puede presionar la tecla **ESC** (dedo número 1) y la pantalla volverá al paso 2, donde se pedirá de nuevo el número de dorsal.



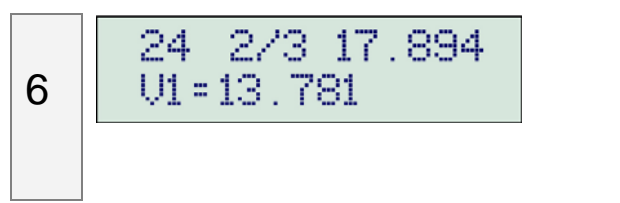
A continuación la pantalla muestra:  
 -El número de dorsal que participa en este momento.  
 -Un guión indica que de momento no se está corriendo.  
 -El tiempo de carrera (de momento 0.000).

El semáforo se pondrá verde y el relé dará tensión eléctrica a la pista. A partir de este momento se dispone del tiempo que la organización haya programado para poder iniciar la carrera.

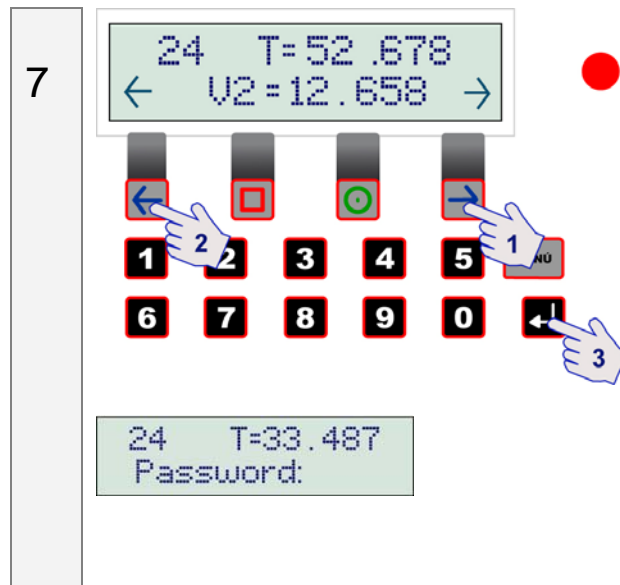
El tiempo comenzará a contar en el momento en que se cruce por primera vez la línea de meta o cuando haya transcurrido el tiempo máximo de espera. (5 segundos antes de que agote este tiempo, una señal sonora nos avisará)



Durante la primera vuelta la pantalla será esta. Indicará que se esta corriendo la vuelta 1 y el tiempo que va transcurriendo.



Después de la primera vuelta, también se mostrará el tiempo empleado en realizar la vuelta anterior. En la última vuelta el aparato emitirá una señal sonora de forma periódica para indicar que es la última. También se indicará la vuelta rápida con un aviso sonoro.



Una vez finalizadas las vueltas programadas, se parará el cronometro, se cortará la corriente de la pista y la pantalla mostrará el tiempo total y el tiempo de la vuelta rápida.

Si la organización ha programado el equipo para que muestre los tiempos de cada vuelta, con las teclas de flecha (dedos 1 y 2) se podrá pasar desde la primera vuelta hasta la última, indicándonos el tiempo empleado en cada una de ellas.

Si la organización no lo ha previsto así, y por alguna circunstancia especial hay que comprobar estos tiempos, se puede presionar igualmente las teclas de flecha y se nos pedirá el password. Algún miembro de la organización puede entrarlo por teclado o desbloquearlo desde el ordenador de control

Con la tecla **ACEPTAR** (dedo 3) se vuelve a la posición 2



Si después del paso 3, la pantalla indica que el piloto está repetido, quiere decir que este dorsal ya ha corrido este tramo en esta etapa o bien que no se ha borrado la carrera anterior.

Para correr de nuevo hay que introducir el password, que como en el paso anterior se puede entrar por teclado o desbloquearlo desde el ordenador de control.



Si después del paso 3, la pantalla indica que el piloto no existe, se puede aceptar con las teclas **OK** o **ACEPTAR** y correr igualmente. **Pero hay que asegurar que el número de dorsal está en la lista del ordenador, sinó el tiempo NO se guardará.**

Si el piloto está en al PC y no sale el nombre en el controlador de tramo puede ser debido a que no ha pasado el nombre del PC al tramo.



En caso de querer cancelar un tramo solo es necesario pulsar la tecla **ESC** y la pantalla mostrará el tiempo hasta al momento de presionar la tecla. Este tiempo se enviará al ordenador indicando que se ha cancelado el tramo.