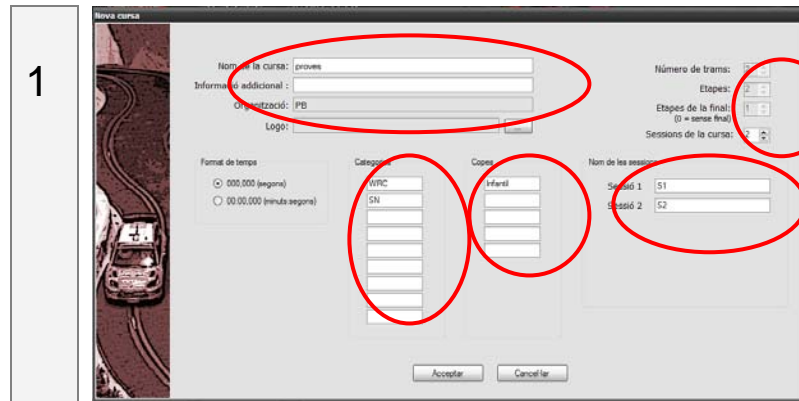
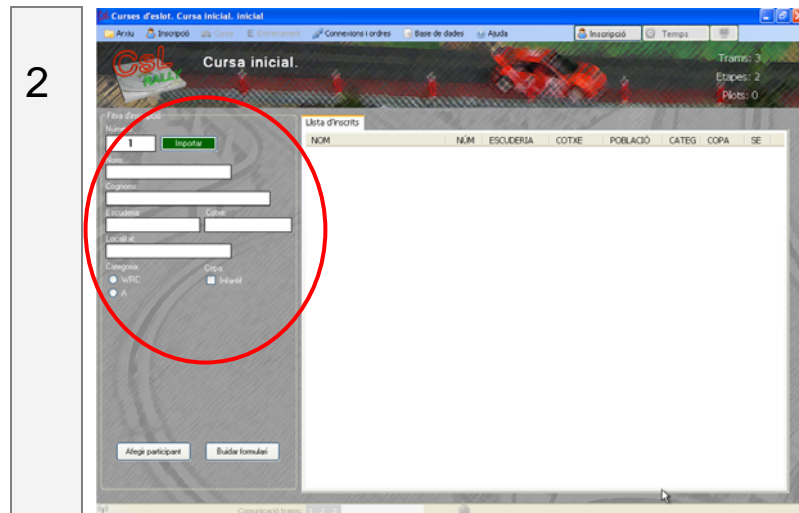


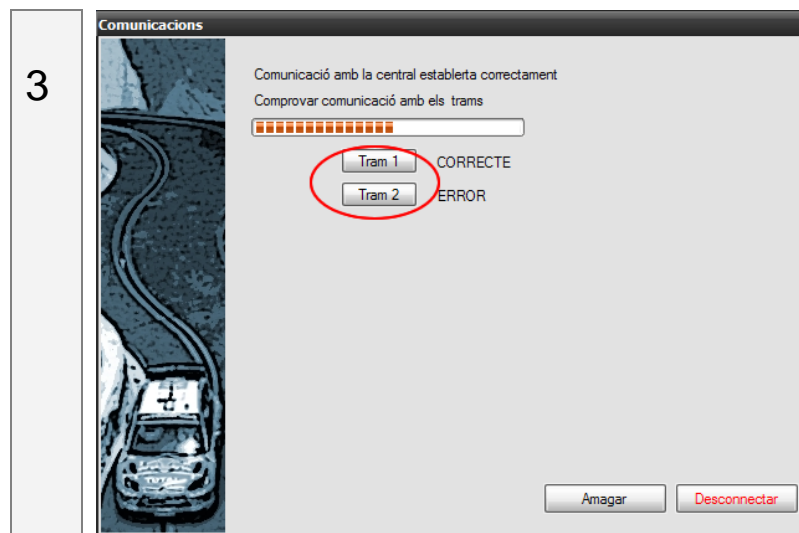
AYUDA RÁPIDA PARA INICIAR UNA CARRERA



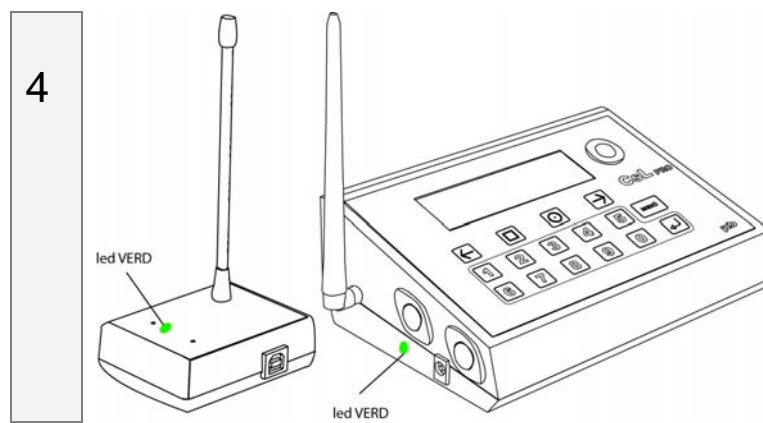
1 Crea una nueva carrera.
 Definir el número de tramos, de etapas, de sesiones y si habrá final.
 Definir cuales serán las categorías que participaran.
 Si hay diversas sesiones, indicar un nombre para cada una (Opcional)



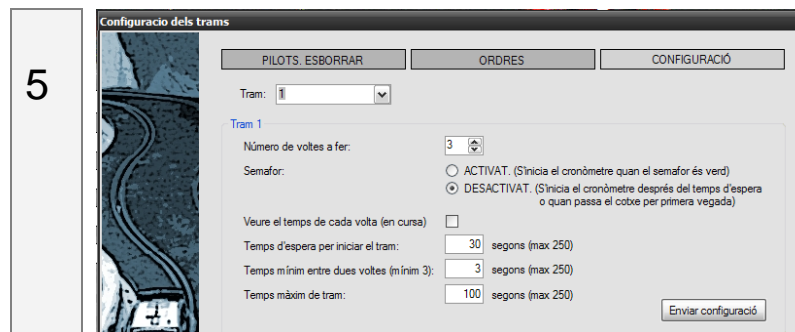
2 Iniciar la inscripción, ya sea introduciendo los datos de los pilotos manualmente, o bien importándolos de la base de datos.



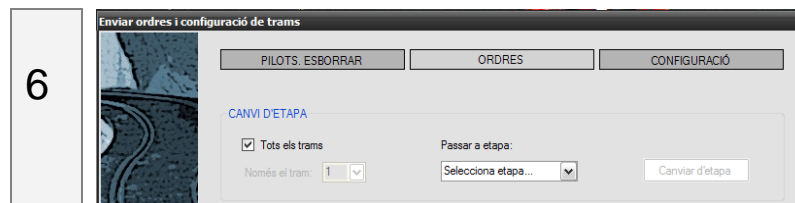
3 Establecer la comunicación entre el PC i los controladores de tramo.



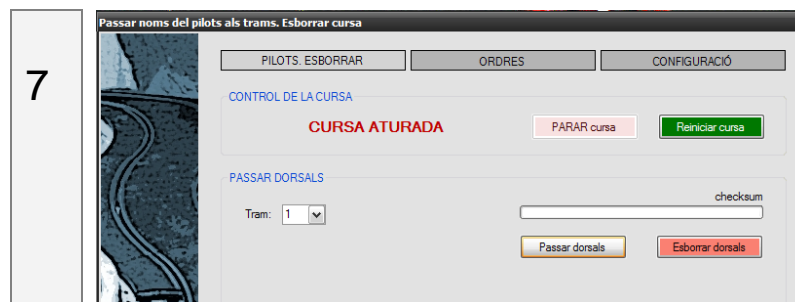
4 Comprobar que la comunicación es correcta mediante los leds de color verde del master y de los controladores de tramo.



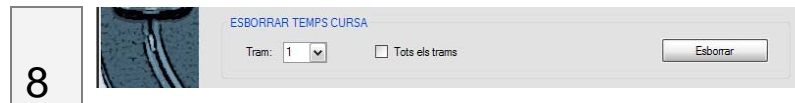
5 Configurar los controladores de tramo (vueltas, tiempos, etc).



6 Configurar en cada controlador de tramo la etapa inicial.



7 Pasar los pilotos a cada tramo. No hace falta borrar los pilotos de los tramos, ya que al pasar los nuevos ja se borrarán los antiguos



8 Cuando se acerque la hora de iniciar la carrera, Iniciar la carrera y BORRAR LA MEMORIA DE LOS TRAMOS